

## Javascript

- **Formato do curso:** Presencial e Live Training
- **Localidade:** Lisboa
- **Data:** 14 Abr. 2021 a 03 Mai. 2021
- **Preço:** 565€
- **Horário:** Pós-laboral - 2ª, 4ª e 6ª, das 18h30 às 21h30
- **Duração:** 21 horas

Linguagem de criação de scripts para a WEB, estes scripts são executados pelos browsers permitindo e agilizando a manipulação dos conteúdos além de permitir adicionar novas funcionalidades a uma página WEB.

## Destinatários

Programadores que pretendam adquirir conceitos sólidos de Javascript e AJAX estruturando conteúdos para uma página web.

## Pré-requisitos

Para frequência no curso de Javascript são necessários conhecimentos de programação: HTML.

## Programa

### **Introdução, história e evolução dos vários standards da linguagem**

**Breve introdução á historia de desenvolvimento da linguagem, e a sua evolução até aos dias de hoje.**

### **Conceitos / Instruções Básicas em javascript**

- Expressões
- Comentários
- Variáveis e constantes
- Operadores

### **Tipos de dados primitivos em Javascript**

- Numbers, Strings, Boolean, null, undefined

## **Estruturas de decisão e repetição em javascript**

- Estruturas de decisão no controle do fluxo de um programa: (If, if/else, switch)
- Estruturas de repetição: (For, While, Do/While)

## **Tipos de dados Complexos, Arrays, Objectos, Funções e Built-In Objects**

- Utilização de Arrays
- Criação de Objectos, propriedades e métodos
- Conceito de Função, funções com parâmetros
- Funções anónimas e IIFE (Immediate Invoked Function Expression)
- Funções “construtoras” de Objectos
- Conceito de “Scope” de uma variável, variáveis locais e globais, diferenças em ES6 com let e const
- Built-In Objects em JS
- Browser Object Model (BOM)

## **Document Object Model (DOM)**

- Global Objects (Number, String, Boolean, Undefined, Null, Object, Math, Date, ...)

## **Conceito e manipulação do DOM (Document Object Model) numa aplicação web**

- Como o Browser interpreta o HTML e cria um Objecto (DOM), representativo dos elementos da página
- Tipos de elementos(Nodes) do DOM (Document, Element, Attributes e TextNodes)
- Processo e Conceito de manipulação do DOM
- Metodos para seleccionar um elemento(node) ou uma coleção de elementos(nodelist) do DOM (Live e static methods)
- Propriedades e métodos para percorrer o DOM
- Alterar conteúdos de elementos do DOM
- Inserir, mover ou eliminar elementos do DOM
- Manipulação de atributos de elementos do DOM
- Trabalhar com Eventos em Javascript

## **Conceito de interactividade com Eventos em JS**

### **Categorias (tipos) de Eventos em JS**

### **Definição de Eventos em JS (HTML event handler's, Event Handler's, DOM EventListeners)**

### **Conceito de Event Flow e suas fases em JS (Capturing, targeting e bubbling)**

### **Conceito de Event Object em JS**

### **Delegação de Eventos em JS**