

Let's Build: Gestão de Projetos no Minecraft

- **Formato do curso:** Presencial
- **Localidade:** Lisboa
- **Data:** 29 Jul. 2019 a 02 Ago. 2019
- **Preço:** 200€
- **Promoção:** Data para turma dos 11 aos 13 anos.
- **Horário:** Laboral - das 09h00 às 18h00
- **Nível:** Iniciado
- **Duração:** 41 horas

Tira as tuas ideias do papel e mete-as em prática através do planeamento e gestão de projetos!

Os jovens gestores de projetos vão perceber que para darem forma às suas ideias, existem passos que têm de ser dados. Estes passos são as **fases de um projeto!**

Ao longo do curso, o formando vai passar por **todas as fases de um projeto** com recurso ao **Minecraft**. Como construir uma casa, um edifício ou mesmo uma aldeia inteira, quando os teus recursos são limitados? O segredo está no planeamento e na gestão do projeto.

Edições

LISBOA

Turma dos **7 aos 10 Anos:** 12 Ago a 16 Ago

Turma dos **11 aos 13 Anos:** 29 Jul a 12 Ago

Turma dos **14 aos 16 Anos:** 26 Ago a 30 Ago

PORTO

Turma dos **11 aos 13 Anos:** 15 Jul a 19 Jul

Turma dos **11 aos 13 Anos:** 29 Jul a 2 Ago

Informação complementar

- Inclui 3 refeições diárias: lanche da manhã, almoço e lanche da tarde

Competências que serão desenvolvidas



Capacidade de Organização e Gestão de Tempo

Vais aprender a encadear e organizar todas as tarefas essenciais ao teu projeto, por forma a que sejam realizadas dentro do prazo definido e com os recursos que tens disponíveis



Assertividade

Ao teres que considerar todas as variáveis do teu projeto e antecipar todos os desafios com que te poderás deparar, irás desenvolver o teu espírito crítico



Trabalho em equipa

Vais aprender a trabalhar em equipa; a distribuir tarefas pelos membros da equipa; a aprender a confiar no trabalho dos colegas e, no fundo, trabalhar todos para um objetivo comum



Conhecimentos em Trelo e Excel

Com este curso vais ganhar competências na gestão de projetos com recurso ao Trelo, app para gerires os teus projetos. Além disso irás ainda aprender a trabalhar com o Microsoft Excel. Conhecimentos que poderás utilizar na tua vida pessoal e, no futuro, profissional.

Destinatários

Este curso tem turmas para jovens:

- dos 07 aos 10 anos
- dos 11 aos 13 anos
- dos 14 aos 16 anos

Pré-requisitos

Este curso não tem quaisquer pré-requisitos.

Objectivos

No final do curso, os jovens deverão estar aptos a:

- Planear um projeto
- Reunir todos os dados e informação necessária para um projeto
- Identificar todos os participantes do projeto
- Atribuir tarefas
- Gerir recursos
- Executar o projeto

Metodologia

Este curso utiliza uma metodologia de aprendizagem problem, project & fun-based.

No início do curso, é colocado aos formandos um desafio: como vais gerir um projeto de construção, no Minecraft, com os recursos que tens disponíveis?

A complexidade do projeto irá variar consoante a faixa etária dos formandos:

- **para a turma dos 07 aos 10 anos:** Construção de uma casa
 - **para a turma dos 11 aos 13 anos:** Construção de um edifício
 - **para a turma dos 14 aos 16 anos:** Construção de uma aldeia
-

Programa

- Iniciação da gestão de projetos baseada em Scrum com Post its
- Planeamento do projeto Minecraft
 - Ideia
 - Tarefas a realizar diariamente
 - Responsabilidades de cada elemento
 - Necessidades e Recursos a mobilizar
 - Prazos
 - Objetivos, metas e resultados esperados
 - Reunião
- Execução do projeto Minecraft
- Controle, comparação e apreciação final das tarefas realizadas